

Notions d'HTML

(HyperText Markup Language)

Introduction

Qu'est ce que l'HTML ?

Le langage HTML n'est pas un langage de programmation proprement dit !
Ce sont "simplement" **des balises** pour mettre en forme (avec des liens, en tableau, ...) du texte et des images ! Cependant le contenu de ces balises va induire des conséquences sur la visualisation dans une application « Navigateur »

Qu'est ce qu'une balise ?

Une balise est une "instruction" comprise **entre crochets** < > qui possède un nom et parfois des attributs.

Presque toutes les balises doivent être ouvertes puis refermées. On retrouvera donc **souvent une balise de début et une balise de fin**. La balise de fin porte le même nom que la balise de début à l'exception du nom de la balise qui est précédé du signe /. Nous aurons donc par exemple : (ouverture) <XYZ> et (fermeture) </XYZ>

Le nom de la balise (contenu entre les crochets) peut être écrit indifféremment en majuscule, en minuscule ou un mélange des 2.

De quoi avez-vous besoin ?

- un navigateur (Internet Explorer, Mozilla Firefox...)
- un éditeur HTML (==> Notepad, le Bloc-notes de Windows fera très bien l'affaire !) ou mieux un éditeur avec interface graphique (Dreamweaver, Frontpage, NVu par exemple !)

I/ Structure de ma page html

Entête

Titre de la page dans l'entête

Contenu de la page (corps)

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Ma première page en HTML</TITLE>
</HEAD>

<BODY>
Bonjour, voici ma première page web !

</BODY>
</HTML>
```

II/ Personnaliser le texte du Body

II-1 Les couleurs

Mot du texte : Rouge

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Texte en couleurs</TITLE>
</HEAD>

<BODY>
<FONT color="red">Rouge</FONT> <BR>
<FONT color="#FF0000">Rouge</FONT> <BR>
<FONT color="green">Vert</FONT> <BR>
<FONT color="#008000">Vert</FONT> <BR>
<FONT color="blue">Bleu</FONT> <BR>
<FONT color="#0000FF">Bleu</FONT> <BR>

</BODY>
</HTML>
```

Ici le se trouve affecté d'un attribut Couleur avec les balises Font Color
La couleur est spécifiée en « clair » : Red ou en code hexadécimal FF0000

Vous pouvez également mettre le fond de l'écran en couleur comme sur ce site (plutôt qu'en Blanc par défaut).

```
<BODY bgcolor="#000000">
<FONT color="#FFFFFF">texte blanc sur fond noir</font>
```

- `
` : cette balise permet de faire un saut de ligne. Lorsque vous écrivez du texte dans une page web, il y a un retour automatique à la ligne lorsque le texte atteint le bord droit de l'écran. Avec la balise `
`, vous pourrez faire des sauts de ligne à votre guise. Un "BR" correspond à un saut de ligne, pour laisser une ligne blanche entre 2 paragraphes par exemple il faut placer 2 "BR" (==> `

`). Il n'y a **pas de balise de fin !**
- L'attribut **"bgcolor"** dans `<BODY>` : "bgcolor" (==>background color : couleur de fond) permet de mettre le fond de l'écran en couleur tout comme le fait "color" pour le texte. C'est le même principe pour le code des couleurs. La couleur du fond est par défaut blanc (#FFFFFF)

II-2 Les tailles et polices de caractères

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Taille et police du textes</TITLE>
</HEAD>
```

```
<BODY>
<FONT size=7>Taille 7</FONT> <BR>
<FONT size=6>Taille 6</FONT> <BR>
<FONT size=5>Taille 5</FONT> <BR>
<FONT size=4>Taille 4</FONT> <BR>
<FONT size=3>Taille 3 (par défaut)</FONT> <BR>
<FONT size=2>Taille 2</FONT> <BR>
<FONT size=1>Taille 1</FONT> <BR><BR>
```

```
<FONT size="+4">Taille +4</FONT> <BR>
<FONT size="+3">Taille +3</FONT> <BR>
<FONT size="+2">Taille +2</FONT> <BR>
<FONT size="+1">Taille +1</FONT> <BR>
Taille par défaut ( => 3 ) <BR>
<FONT size="-1">Taille -1</FONT> <BR>
<FONT size="-2">Taille -2</FONT> <BR>
```

```
<FONT size=4 face="Verdana">Taille 4 en Verdana</FONT> <BR>
<FONT size=2 face="Comic sans MS">Taille 3 en Comic sans MS</FONT> <BR>
<FONT face="Arial, Times New Roman" color="#336699">Taille normal en Arial si la
police existe sinon en Times New Roman en couleur #336699</FONT> <BR>
```

```
</BODY>
</HTML>
```

Ce qui donnera une page dont le contenu sera comme ceci :

Taille 7

Taille 6

Taille 5

Taille 4

Taille 3 (par défaut)

Taille 2

Taille 1

Taille +4

Taille +3

Taille +2

Taille +1

Taille par défaut (=> 3)

Taille -1

Taille -2

Taille 4 en Verdana

Taille 2 en Comic sans MS

Taille normal en Arial si il existe sinon en Times New Roman en couleur #336699

- l'attribut "**size**" : "size" (==> taille) permet de modifier la taille du texte compris entre et . Vous avez le choix entre donner un **nombre entre 1 et 7** (par défaut => 3) ou bien donner une **valeur de "décalage"** par rapport à la taille par défaut du navigateur ("-2", "-1", "+1", "+2", "+3", "+4").
- l'attribut "**face**" : "face" (==> apparence) permet de choisir la police dans laquelle le texte sera affiché.

II – 3 la mise en forme du texte

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Texte en gras, italique, centré</TITLE>
</HEAD>

<BODY>
<B>texte en gras</B> <BR>
<I>texte en italique</I> <BR>
<U>texte souligné</U> <BR>
<CENTER>texte centre</CENTER> <BR>
<!-- On peut également imbriquer les balises -->
<B><CENTER>texte centré en gras</CENTER></B>
<!-- Mais il faut faire attention à refermer les balises
dans le bon ordre comme ci-dessus !
<B><CENTER>.....</B></CENTER> est incorrect -->
<BR>
<!-- Nous pouvons également réutilisé la balise FONT -->
<B><CENTER><FONT color="red" size=2>texte en rouge, gras, centré de taille
2</FONT></CENTER></B> <BR>

</BODY>
</HTML>
```

Ce qui donnera une page dont le contenu sera comme ceci :

texte en gras
texte en italique
texte souligné

texte centre
texte centré en gras
texte en rouge, gras, centré de taille 2

- [et](#) : écrit le texte en gras.
- [<i> et </i>](#) : écrit du texte en italique. en gras.
- [<u> et </u>](#) : souligne du texte. Evitez d'utiliser trop cette balise car un texte souligné peut être confondu avec un lien et ça peut être gênant pour le visiteur.
- [<center> et </center>](#) : centre le texte par rapport à l'écran.
- [<!-- et -->](#) : Ces balises permettent de commenter votre code. Le texte compris entre ces balises ne sera pas pris en compte par le navigateur (==> pas affiché !). Le commentaire peut s'étendre sur plusieurs lignes. Faites attention à bien fermer le commentaire (==> "-->") sinon la fin de votre code ne sera pas affichée !

Le paragraphe :

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Paragaphes et retraits</TITLE>
</HEAD>
```

```
<BODY>
```

Paragaphes :

Vous pouvez former des paragaphes si vous le souhaitez ce qui vous permettra d'aligner du texte soit à gauche (alignement par défaut) soit à droite, au centre ou encore en justifié

```
<P align="right">texte aligné à droite</P> <BR>
<P align="center">texte aligné au centre</P> <BR>
<P align="left">texte aligné à gauche</P> <BR>
<P align="justify">texte justifié : blablablablablablablaba
blablablablablablablablaba blablablablablablablaba
blablablablablablablablaba blablablablablablablaba
blablablablablablablablaba blablablablablablablaba
blablablablablablablablaba</P> <BR><BR>
```

retrait de texte :


```
<BLOCKQUOTE>votre texte</BLOCKQUOTE> <BR><BR>
```

Titres :


```
<H1>Titre en 1</H1>
```

```
<H2>Titre en 2</H2>
```

```
<H3>Titre en 3</H3>
```

```
<H4>Titre en 4</H4>
```

```
<H5>Titre en 5</H5>
```

```
<H6>Titre en 6</H6>
```

```
<!-- il n'existe que 6 types de titres de H1 à H6 -->
```

```
</BODY>
```

```
</HTML>
```

Ce qui donnera une page dont le contenu sera comme ceci :

texte aligné à droite

texte aligné au centre

texte aligné à gauche

texte justifié : blablablablablablablaba blablablablablablablablablaba
blablablablablablablablaba blablablablablablablablablaba blablablablablablablablaba
blablablablablablablablablaba blablablablablablablablaba
blablablablablablablablablaba

retrait de texte :
votre texte

Titres :

Titre en 1

Titre en 2

Titre en 3

Titre en 4

Titre en 5

Titre en 6

Les Listes

```
<HTML>  
<HEAD>  
<TITLE>Listes</TITLE>  
</HEAD>
```

```
<BODY>  
Chapitre 1 : type disque plein (par défaut)  
<UL type="disc">  
<LI>Page 1</LI>  
<LI>Page 2</LI>  
<LI>Page 3</LI>  
</UL>  
<br>
```

```
Chapitre 2 : type disque vide  
<UL type="circle">  
<LI>Page 4</LI>  
<LI>Page 5</LI>  
<LI>Page 6</LI>  
</UL>  
<br>
```

```
Chapitre 3 : type carré  
<UL type="square">  
<LI>Page 7</LI>  
<LI>Page 8</LI>
```

Page 9

Chapitre 4 : liste numérotée

Page 10

Page 11

Page 12

Chapitre 5 : liste numérotée avec les lettres de l'alphabet

<OL type="a">

Page 13

Page 14

Page 15

</BODY>

</HTML>

Ce qui donnera une page dont le contenu sera comme ceci :

Chapitre 1 : type disque plein (par défaut)

- Page 1
- Page 2
- Page 3

Chapitre 2 : type disque vide

- Page 4
- Page 5
- Page 6

Chapitre 3 : type carré

- Page 7
- Page 8
- Page 9

Chapitre 4 : liste numérotée

1. Page 10
2. Page 11
3. Page 12

Chapitre 5 : liste numérotée avec les lettres de l'alphabet

- a. Page 13
- b. Page 14
- c. Page 15

`` et `` avec l'attribut **"type"** : indique le début et la fin d'une liste de puces (carrées, circulaires, en disque pleins).

- `` et `` avec l'attribut "type" : indique le début et la fin d'une liste numérotées (avec des lettres ou des chiffres).

- `` : désigne un nouvel élément d'une liste.

Les séparateurs

Ce sont des petits traits de séparation à placer, par exemple, entre deux paragraphes d'un texte.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Séparateurs</TITLE>
</HEAD>

<BODY>
Plaçons quelques séparateurs
<BR><BR>
Séparateur par défaut (largeur 100% et centré) <BR>
<HR>
<BR>
Largeur du séparateur : 300 pixels <BR>
<HR width=300> <BR>
Largeur du séparateur : 50% de la largeur de l'écran <BR>
<HR width="50%"> <BR>
Taille du séparateur : 10 pixels <BR>
<HR size=10> <BR>
Couleur du séparateur : rouge et la largeur est de 30% <BR>
<HR color="#FF0000" width="30%"> <BR>
Séparateur aligné à droite d'une largeur de 30 pixels <BR>
<HR align="right" width=30> <BR>

</BODY>
</HTML>
```

Ce qui donnera une page dont le contenu sera comme ceci :

Plaçons quelques séparateurs

Séparateur par défaut (largeur 100% et centré)



Largeur du séparateur : 300 pixels



Largeur du séparateur : 50% de la largeur de l'écran



Taille du séparateur : 10 pixels



Couleur du séparateur : rouge et la largeur est de 30%



Séparateur aligné à droite d'une largeur de 30 pixels



- `<hr>` : permet de placer un trait séparateur. Nous avons vu plusieurs attributs possibles : "**width**" pour en préciser la largeur soit en pixels soit en pourcentage, "color" pour lui donner de la couleur (ATTENTION : cet attribut ne fonctionne que sous IE), "align" pour l'aligner soit à gauche ou à droite. **Pas de balise de fin !**

III/ Les chemins d'accès

Dans les contenus des pages on a souvent besoin de fichiers images (jpg, gif...) ou d'autres pages web (html..), pour y accéder il faut connaître l'emplacement du fichier qui est précisé dans son chemin d'accès

Le chemin est relatif ou absolu.

Les **chemins relatifs** permettent d'accéder à des fichiers qui se trouvent sur **la même machine**.

Le chemin est donc précisé relativement au répertoire racine contenant la page html en cours.

Le **chemin absolu** utilise l'URL qui donne un adressage universel indépendant de l'emplacement de la page html.

IV/ Insérer des images

```
<HTML>  
<HEAD>  
<TITLE>Images</TITLE>  
</HEAD>
```

```
<BODY>  
Voici une première image sans attribut particulier : <BR>  
<CENTER><IMG src="image1.gif"></CENTER>  
<BR><BR>  
une image avec un bord de taille 3 : <BR>  
<CENTER><IMG src="image2.gif" border=3></CENTER>  
<BR><BR>
```

```
Il est souvent utile de préciser la taille de l'image pour que le navigateur connaisse la taille  
de l'emplacement à réserver : <BR>  
<CENTER><IMG src="image3.gif" border=0 width=88 height=31></CENTER>  
<BR><BR>
```

Si l'image n'est pas trouvée par le navigateur (99% du temps à cause d'un chemin d'accès incorrect), on affichera un petit message à côté de la croix rouge qui signale que l'image est manquante. Ce texte sera également affiché si on laisse la souris sur l'image pendant quelques secondes.


```
<CENTER><IMG src="image4.gif" border=0 width=88 height=31 alt="Logo  
CDS"></CENTER>
```

```
</BODY>  
</HTML>
```

Ce qui donnera une page dont le contenu sera comme ceci :

Voici une première image sans attribut particulier :



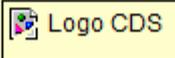
une image avec un bord de taille 3 :



Il est souvent utile de préciser la taille de l'image pour que le navigateur connaisse la taille de l'emplacement à réserver :



Si l'image n'est pas trouvée par le navigateur (99% du temps à cause d'un chemin d'accès incorrect), on affichera un petit message à côté de la croix rouge qui signale que l'image est manquante. Ce texte sera également affiché si on laisse la souris sur l'image pendant quelques secondes.



- `` : insère une image dans votre page. Il faut préciser le chemin (ou adresse) de l'image à ajouter au moyen de l'attribut "**src**" (obligatoire !). Il n'y a **pas de balise de fin** !
Les attributs "**width**" et "**height**" permettent respectivement de spécifier la largeur et la hauteur de l'image en nombre de pixels.
L'attribut "**border**" désigne la taille du bord à afficher autour de l'image (par défaut : 0).
Et enfin "**alt**" (comme alternative) permet de préciser un texte qui sera affiché si l'image n'est pas trouvée (=> croix rouge) ou bien si vous laissez votre souris dessus.

-REM : Pour mettre une image comme fond d'écran, il faut utiliser l'attribut "**background**" de la balise `<BODY>`. Il vaut toujours mieux utiliser un **fond d'écran fixe** (pas une image animée).

V/ Les liens hypertextes

Ces liens permettent de créer des « passages » vers d'autres pages Web par simple clic.

Il y a 3 types de liens :

- Les liens **internes à un site** (=> utilisation très fréquente des chemins relatifs car plus court à taper).
- Les liens **internes à une page (ou ancre)** (=> utilisation de chemins absolus ou relatifs).
- Les liens **externes** (=> uniquement des chemins absolus !)

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Les liens hypertextes</TITLE>
</HEAD>
```

```
<BODY>
<!-- commentaires :
Commençons d'abord par les liens internes au site (avec des chemins relatifs).
-->
```

On suppose que la page vers laquelle est fait le lien se trouve dans le même répertoire que la page en cours :

```
<BR>
<A href="page2.html">Lien vers la page 2</A>
<BR><BR>
```

Si la page de destination est dans un sous-répertoire de celui de la page courante :

```
<BR>
<A href="sous_repertoire/page2.html">Lien vers une page dans le sous-répertoire nommé
"sous_repertoire"</A>
<BR><BR>
```

Si la page de destination se trouve dans un autre répertoire de même niveau que celui de la page courante :

```
<A href="../repertoire/page2.html">Lien vers une page dans un autre répertoire nommé
"repertoire"</A>
```

```
<BR><BR><BR>
```

```
<!-- commentaires :
```

```
Passons maintenant aux liens externes.
```

```
-->
```

```
<BR><BR>
```

```
<A href="http://www.un-site-externe.com">Lien vers un site externe</A>
```

```
<BR><BR><BR>
```

```
<!-- commentaires :
```

```
Pour ce qui est des liens internes à une page, ils utilisent ce que l'on appelle des "ancres". Il faut définir non seulement un lien vers l'ancre mais aussi l'ancre !
```

```
-->
```

```
<BR><BR>
```

```
<A href="#ancre1">Lien vers l'ancre 1</A> <!-- lien vers l'ancre nommé ancre1 -->
```

```
<BR><BR><BR><BR><BR><BR><BR><BR><BR><BR>
```

```
<A name="ancre1">Texte</A> <!-- définition de ancre1 -->
```

```
<BR><BR> Pour finir, on peut très bien accéder à un ancre d'une page située sur un autre site en utilisant donc une URL suivie d'un ancre.
```

```
<BR>
```

```
<A href="http://www.un-autre-site.com/repertoire/fichier.html#nom_ancre">lien vers un ancre sur une page d'un site extérieure</A>
```

```
</BODY>
```

```
</HTML>
```

Ce qui donnera une page dont le contenu sera comme ceci :

Si la page vers laquelle est faite le lien se trouve dans le même répertoire que la page en cours :

[Lien vers la page 2](#)

Si la page de destination est dans un sous-répertoire de celui de la page courante :

[Lien vers une page dans le sous-répertoire nommé "repertoire"](#)

Si la page de destination se trouve dans autre répertoire de même niveau que celui de la page courante :

[Lien vers une page dans un autre répertoire nommé "repertoire"](#)

[Lien vers un site externe](#)

[Lien vers l'ancre 1](#)

Texte du début de l'ancre 1

Pour finir, on peut très bien accéder à un ancre d'une page située sur un autre site en utilisant donc une URL suivie d'un ancre.

[lien vers un ancre sur une page d'un site extérieure](#)

- `<a>` et `` : permettent de créer un lien hypertexte. Son attribut indispensable est **"href"**. En effet, il permet de préciser l'adresse de la page de destination du lien qui sera créé. Cette adresse peut être soit absolue soit relative.
Si vous souhaitez faire un lien interne à une page, il faut créer une ancre. On crée le lien vers cet ancre comme ceci : `Texte1` et on crée l'ancre comme ceci : `Texte2`

VI/ Créer des tableaux

Les tableaux sont très pratiques pour faire de la mise en page. En effet, ils permettent d'aligner des éléments (textes, images,...). Mais ce n'est pas leur unique fonction...

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Les tableaux</TITLE>
</HEAD>
```

```
<BODY>
Voici notre premier tableau avec un bord de 1 : <BR><BR>
```

```
<TABLE border=1>
<TR>
<TD>Cellule 1</TD>
<TD>Cellule 2</TD>
</TR>
<TR>
<TD>Cellule 3</TD>
<TD>Cellule 4</TD>
</TR>
</TABLE>
```

```
<BR><BR>
Taille des cellules en pixel :
<BR><BR>
<TABLE width=300 border=1>
<TR>
<TD width=100>100</TD>
<TD width=100>100</TD>
<TD width=100>100</TD>
</TR>
</TABLE>
<BR><BR>
```

Taille des cellules en pourcentage :

```
<BR><BR>
<TABLE width="60%" border=1>
<TR>
<TD width="33%">33%</TD>
<TD width=34%>34%</TD>
<TD width=33%>33%</TD>
</TR>
</TABLE>

</BODY>
</HTML>
```

Ce qui donnera une page dont le contenu sera comme ceci :

Voici notre premier tableau avec un bord de 1 :

Celule 1	Celulle 2
Celulle 3	Celulle 4

Taille des cellules en pixel :

100	100	100
-----	-----	-----

Taille des cellules en pourcentage :

33%	34%	33%
-----	-----	-----

- [<table> et </table>](#) : création d'un tableau. Nous avons dans notre exemple précisé, au moyen de l'attribut "border" (0 par défaut), la taille de la bordure autour des cellules de notre tableau. (**la balise de fin est obligatoire !**)
- [<tr>](#) : débute une nouvelle ligne dans la tableau. La balise de fin (</TR>) n'est pas obligatoire. Chaque fois que le navigateur tombera sur une balise <TR>, il considérera que la ligne précédente est terminée et commencera une nouvelle. Toutes les lignes d'un même tableau doivent contenir **le même nombre de cellules**.
- [<td>](#) : crée une nouvelle cellule dans un tableau. Cette cellule doit être contenue dans une ligne et donc une balise "TR" doit être déjà ouverte... Vous pouvez ensuite créer autant de cellules que vous voulez dans un même ligne. Une cellule peut contenir un peu tout et n'importe quoi. On peut y mettre du texte, des images,... La cellule va s'adapter automatiquement aussi bien en largeur qu'en hauteur au contenu le plus haut et le plus large. Et pour finir, toutes les cellules d'une même colonne ont la même largeur (celle de la cellule la plus large), idem pour la hauteur des cellules d'une même ligne.
Comme pour "TR", la balise de fin (</TD>) est optionnelle.

Mettre en forme le tableau et son contenu :

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Les tableaux</TITLE>
</HEAD>
```

```
<BODY>
```

Tableaux avec des fonds de couleurs et alignements du contenu :

```
<TABLE border=2 bgcolor="#000000" cellpadding=5 cellspacing=3 align="center">
<TR>
<TD width=100 height=100 bgcolor="#CCCCCC" valign="top"
align="left">#CCCCCC</TD>
<TD width=100 height=100 bgcolor="#FFFFFF" align="right"
valign="top">#FFFFFF</TD>
</TR>
<TR>
<TD width=100 height=100 bgcolor="#FF0000" align="left"
valign="middle">#FF0000</TD>
<TD width=100 height=100 bgcolor="#0099FF" align="right"
valign="middle">#0000FF</TD>
</TR>
<TR>
<TD width=100 height=100 bgcolor="#FFFCC" valign="bottom"
align="right">#FFFCC</TD>
<TD width=100 height=100 bgcolor="#008000" valign="bottom"
align="left">#008000</TD>
</TR>
</TABLE>
<BR><BR>
```

Fusion de cellules (colonnes) :

```
<TABLE border=1 width=400 align="center" cellspacing=0 cellpadding=2>
<TR>
<TD width="25%">Cellule 1</TD>
<TD width="25%">Cellule 2</TD>
<TD width="25%">Cellule 3</TD>
<TD width="25%">Cellule 4</TD>
</TR>
<TR>
<TD colspan=4 align="center">Cellule fusionnée sur 4 colonnes</TD>
</TR>
</TABLE>
<BR><BR>
```

Fusion de cellules (lignes) :

```
<TABLE width=400 align="center" cellspacing=0 cellpadding=2>
<TR>
```

```

<TD width="50%" bgcolor="#FFFF00">Cellule 1</TD>
<TD width="50%" bgcolor="#CCFFFF">Cellule 2</TD>
<TD rowspan=2 bgcolor="#333333"><CENTER><FONT color="#FFFFFF">Fusion de 2
lignes</FONT></CENTER></TD>
</TR>
<TR>
<TD width="50%" bgcolor="#CCCCCC">Cellule 3</TD>
<TD width="50%" bgcolor="#999999">Cellule 4</TD>
</TR>
</TABLE>

</BODY>
</HTML>

```

Ce qui donnera une page dont le contenu sera comme ceci :

Tableaux avec des fonds de couleurs et alignements du contenu :

#CCCCCC	#FFFFFF
#FF0000	#0000FF
#FFFFCC	#008000

Fusion de cellules (colonnes) :

Celule 1	Celule 2	Celule 3	Celule 4
Cellule fusionnée sur 4 colonnes			

Fusion de cellules (lignes) :

Celule 1	Celule 2	Fusion de 2 lignes
Celule 3	Celule 4	

- "**bgcolor**" permet de donner un fond de couleur à un tableau ou à une cellule. Comme toujours la couleur peut être précisée soit par son nom (en anglais) soit par son code Hexa (le blanc soit #FFFFFF est la couleur par défaut).

- "**width**" permet de préciser la largeur d'un tableau ou d'une cellule. La largeur peut être donnée en pixel ou en pourcentage.
- "**height**" permet de donner la hauteur d'une cellule. Il n'est pas possible de préciser la hauteur d'un tableau. Attention, si vous donnez une certaine hauteur X à une cellule et que vous placez par exemple une image dont la hauteur est plus grande, la cellule s'adaptera à la taille de l'image en "oubliant" son attribut hauteur ! (idem en largeur).
- "**cellpadding**" définit l'espace en pixel entre le bord d'une cellule et son contenu. (1 par défaut).
- "**cellspacing**" définit l'espace entre les cellules du tableau. (1 par défaut).
- "**colspan**" permet de faire fusionner des cellules d'une même ligne. Il faut y préciser le nombre de cellules à fusionner.
- "**rowspan**" permet de faire fusionner des cellules d'une même colonne. Il faut y préciser le nombre de cellules.
- "**align**" précise l'alignement sur un axe horizontal du tableau ou du contenu de la cellule. (valeur possible : "left" par défaut, "right", "center").
- "**valign**" précise l'alignement du contenu des cellules sur un axe vertical. (valeur possible : "middle", "bottom", "top").

VII/ Les formulaires

Les formulaires permettent de récupérer des informations auprès de vos visiteurs. Vous pouvez ainsi créer une certaine interactivité avec vos visiteurs. Ils pourront vous envoyer des messages et vous pourrez mieux les connaître.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Formulaires</TITLE>
</HEAD>
```

```
<BODY>
Voici un premier formulaire très simple :
<BR><BR>
<FORM action="mailto:vous@votre-domaine.com" method="post" enctype="text/plain">
Entrez votre nom : <INPUT type="text" name="nom">
<BR><BR>
<INPUT type="submit" value="Envoyer" name="submit">
</FORM>
```

```
<BR><BR><BR>
Voici une version améliorée de notre premier formulaire :
<BR><BR>
<FORM action="mailto:vous@votre-domaine.com" method="post" enctype="text/plain">
```

```

<INPUT type="hidden" name="intro" value="Voici les infos récoltées via la formulaire : ">
Entrez votre prénom : <INPUT type="text" name="prenom">
<BR>
Entrez votre nom : <INPUT type="text" name="nom">
<BR><BR>
<INPUT type="submit" value="Envoyer" name="submit"> <INPUT type="reset"
value="Effacer les données" name="reset">
</FORM>
<BR><BR><BR>
Et pour finir cette première partie sur les formulaires, une troisième version de notre
formulaire :
<BR><BR>
<FORM action="mailto:vous@votre-domaine.com" method="post" enctype="text/plain">
<INPUT type="hidden" name="intro" value="Voici les infos récoltées via la formulaire : ">
Entrez votre prénom : <INPUT type="text" name="prenom">
<BR>
Entrez votre nom : <INPUT type="text" name="nom" size=25>
<BR>
Entrez l'adresse de votre site : <INPUT type="text" name="url" size=40 value="http://">
<BR><BR>
Entrez un mot de passe : <INPUT type="password" name="pass" size=10 maxlength=10>
<BR><BR>
<INPUT type="submit" value="Envoyer" name="submit"> <INPUT type="reset"
value="Effacer les données" name="reset">
</FORM>
</BODY>
</HTML>

```

Ce qui donnera une page dont le contenu sera comme ceci :

Voici un premier formulaire très simple :

Entrez votre nom :

Voici une version améliorée de notre premier formulaire :

Entrez votre prénom :

Entrez votre nom :

Et pour finir cette première partie sur les formulaires, une troisième version de notre formulaire :

Entrez votre prénom :

Entrez votre nom :

Entrez l'adresse de votre site :

Entrez un mot de passe :

- [<form> et </form>](#) : elles délimitent un formulaire. La présence de **la balise de fin est primordial !**

L'attribut "**enctype**" permet de spécifier le type de données. Vous n'avez pas besoin d'y toucher pour le moment.

L'attribut "**action**" désigne l'adresse du script qui va traiter les données. Par exemple avec un CGI, nous aurions quelque chose comme ceci : `action="cgi-bin/mon_cgi.pl"`, avec un script en PHP ceci : `action="mon_script.php"` et enfin pour un mailto (envoi vers une mail) ceci : `action="mailto:adresse_email@domaine.com"`.

L'attribut "**method**" spécifie la manière dont les données remplies dans le formulaire doivent être transmises. Il peut prendre 2 valeurs : "**POST**" ou "**GET**". Avec GET, les données sont envoyées au serveur via l'URL et sont donc visibles dans celle-ci ! Avec POST, les données sont directement envoyées au serveur et ne sont pas visibles. On utilisera **presque toujours la méthode POST** pour les formulaires.

- [<input>](#) : cette balise permet de placer un champ dans lequel les informations peuvent être recueillies. (**pas de balise de fin !**)

L'attribut "**name**" permet de désigner un champ du formulaire par un nom pour le traitement des données. Chaque nom doit être unique !

L'attribut "**type**" spécifie le type de champ.

Il peut prendre plusieurs valeurs :

- "**text**" pour entrer du simple texte

- "**hidden**" pour un champ caché non visible par le visiteur (on ne peut pas y ajouter du texte !)

- "**password**" pour entrer un mot de passe (les caractères sont remplacés par des *)

- "**submit**" pour créer un bouton pour envoyer les données du formulaire.

- "**reset**" pour créer un bouton qui vide le formulaire et le remet comme au chargement de la page.

L'attribut "**value**" permet de donner une valeur à un champ avant que le visiteur ne commence à le remplir. Dans la cas d'un bouton (submit ou reset), cette valeur sera le texte affiché sur le bouton !

L'attribut "**size**" donne la largeur du champ (20 par défaut).

L'attribut "**maxlength**" quant à lui définit le nombre maximal de caractères pouvant être tapés dans un champ. Si vous essayez de taper un caractère supplémentaire, il ne sera pas pris dans le champ !.

Formulaires avec listes déroulantes et cases à cocher

Vous avez déjà sûrement vu dans des formulaires, des listes déroulantes, des cases à cocher et bien voici comment procéder.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Formulaires</TITLE>
</HEAD>
```

```
<BODY>
<B>Les boutons :</B>
<BR><BR>
<FORM>
<INPUT type="button" name="mon_bouton" value="Voici un bouton">
</FORM>
<BR>
```

```
<B>Les liste déroulantes :</B>
<BR><BR>
<FORM>
Comment trouver ce tutorial jusqu'à présent :
<SELECT name="liste">
<OPTION value="excellent">Excellent</option>
<OPTION value="bon" selected>Bon</option>
<OPTION value="moyen">Moyen</option>
<OPTION value="faible">Faible</option>
<OPTION value="nul">Pitoyable</option>
</SELECT>
<BR><BR>
```

Ou bien, on peut préciser le nombre de valeur à afficher :

```
<SELECT name="liste" size="3"></option>
<OPTION value="excellent">Excellent</option>
<OPTION value="bon" selected>Bon</option>
<OPTION value="moyen">Moyen</option>
<OPTION value="faible">Faible</option>
<OPTION value="nul">Pitoyable</option>
</SELECT>
</FORM>
<BR>
```

```
<B>Les zones de textes :</B>
<BR><BR>
<FORM>
Entrez votre texte :
<BR>
<TEXTAREA name="texte" cols=40 rows=5>Texte de départ</TEXTAREA>
</FORM>
```


Les cases à cocher :

<FORM>

Quels sont vos hobbies :

Le sport : <INPUT type="checkbox" name="hobby1" value="sport" checked>

Internet : <INPUT type="checkbox" name="hobby2" value="internet" checked>

Votre site : <INPUT type="checkbox" name="hobby3" value="site">

La lecture : <INPUT type="checkbox" name="hobby4" value="lecture">

La télévision : <INPUT type="checkbox" name="hobby5" value="tv" checked>

</FORM>

Les boutons radio :

<FORM>

Quel est votre niveau en HTML :

<INPUT type="radio" name="niveau" value=3>Excellent

<INPUT type="radio" name="niveau" value=2 checked>Moyen

<INPUT type="radio" name="niveau" value=1>Débutant

</FORM>

</BODY>

</HTML>

Ce qui donnera une page dont le contenu sera comme ceci :

Les boutons :

Voici un bouton

Les liste déroulantes :

Comment trouver ce tutorial jusqu'à présent : Bon

Excellent
Bon
Moyen

Ou bien, on peut préciser le nombre de valeur à afficher :

Les zones de textes :

Entrez votre texte :

Texte de départ

Les cases à cocher :

Quels sont vos hobbies :

Le sport :

Internet :

Votre site :

La lecture :

La télévision :

Les boutons radio :

Quel est votre niveau en HTML :

Excellent

Moyen

Débutant

- [<select> et </select>](#) : crée une liste déroulante. On peut lui attribuer un nom avec l'attribut "**name**" ainsi que le nombre d'éléments visibles de la liste avec "**size**" (1 par défaut).
- [<option> et </option>](#) : ajoute un élément à la liste déroulante créée avec un SELECT. On peut lui donner une valeur grâce à son attribut "**value**". Par défaut, c'est la première balise option qui sera celle par défaut. Si vous voulez que ce soit une autre, il faut ajouter le mot suivant dans la balise en question : '**selected**'.

- `<textarea>` et `</textarea>` : elles délimitent une zone de texte. Comme toujours on peut la nommer avec "name". On peut également en spécifier la taille avec "rows" (nombre de lignes) et "cols" (nombre de colonnes).

Nous avons également vu 3 nouvelles valeurs pour l'attribut type d'un INPUT :

- "**button**" : crée un bouton cliquable. On lui donne un nom au moyen de "name" et une valeur (qui sera le texte affiché sur ce bouton) avec "value". Les simples boutons n'ont pas un grand intérêt à première vue mais ils en auront beaucoup quand on leur affectera des actions via un JavaScript.

- "**checkbox**" : crée une case à cocher. On peut bien entendu lui donner un nom et une valeur mais on peut aussi décider si elle doit être cochée ou non au chargement de la page.

Si la case doit être cochée, il faut rajouter dans la balise le mot suivant : '**checked**'. Par défaut une case n'est pas cochée.

- "**radio**" : crée un bouton radio. Un bouton radio seul n'a pas un grand intérêt. En général, on en place plusieurs pour donner un choix aux visiteurs. Contrairement aux cases à cocher avec lesquelles on peut sélectionner plusieurs valeurs, avec les boutons radio, on ne peut en choisir qu'une ! Quand on choisit une autre valeur, celle qui était sélectionnée ne l'est plus.

ATTENTION : les boutons radios doivent avoir le **même nom** (via l'attribut "name") ! Pour sélectionner la valeur par défaut, comme pour les cases à cocher, il faut ajouter le mot '**checked**' dans la balise du bouton par défaut.

Listes des balises

Voici une liste des balises HTML les plus courantes avec leurs attributs les plus utilisés.

Légende pour les balises de fin :

- ◆ **V** => Obligatoire
- ◆ **X** => Interdite
- ◆ **?** => Optionnelle

(Même si certaines balises de fin sont optionnelles, il est quand même conseillé des les utiliser...)

Nom	Fonction	Balise de fin
<code><!-- --></code>	Permet de placer dans le code source d'une page des commentaires qui ne seront pas affichés dans le navigateur.	V
Attributs : /		
Exemple : <code><!-- Voici un texte qui ne sera pas affiché par le navigateur --></code>		
A	Crée un lien hypertexte vers une autre page web ou vers un ancre.	V
Attributs : href, name, target		
Exemple : <code>L'éditeurJavaScript</code>		

B	Pour avoir du texte en gras.	V
Attributs : /		
Exemple : Texte en gras...		
BIG	Augmente légèrement la taille du texte.	V
Attributs : /		
Exemple : <big>Texte un peu plus grand...</big>		
BLOCKQUOTE	Applique un retrait à un texte.	V
Attributs : /		
Exemple : <blockquote>Texte qui sera en retrait...</blockquote>		
BODY	Définit le corps (contenu affichable) de votre page web. Il doit venir juste après l'en-tête de la page HEAD.	V
Attributs : bgcolor, background, alink, link, vlink, text		
Exemple : <body>Contenu de votre page...</body>		
BR	Ajoute un saut de ligne.	X
Attributs : /		
Exemple : Ligne1... Ligne2...		
CENTER	Centre le texte.	V
Attributs : /		
Exemple : <center>Voici un texte centré</center>		
DIV	Regroupe des éléments pour en contrôler la structure avec des feuilles de styles par exemple.	V
Attributs : id, class		
Exemple : <div class="menu">Contenu de votre menu</div>		
FONT	Permet de mettre de modifier du texte (couleur, taille, police,...).	V
Attributs : color, face, size		
Exemple : Texte en taille 2 écrit en rouge avec la police Verdana		
FORM	Permet de créer un formulaire.	V
Attributs : action, method, enctype, name, target		
Exemple : <form action="fichier.php" method="POST">vos champs input</form>		
H1 -> H6	Définit 6 niveaux pour les titres. Chaque niveau possède son propre style.	V
Attributs : align		
Exemple : <h1>Titre</h1>		
HEAD	Définit l'en-tête de votre document. Ces informations ne seront pas affichées par le navigateur.	V
Attributs : /		
Exemple : <head>en-tête de la page(titre, méta, style, script,...)</head>		
HR	Place une séparateur horizontal.	X
Attributs : align, size, width, color (seulement IE)		
Exemple : <hr size=2 width=250 align="center">		
HTML	Indique que le fichier est un document HTML.	V

Attributs : /		
Exemple : <html>tout le code de votre page</html>		
I	Met le texte en italique.	V
Attributs : /		
Exemple : <i>texte en italique</i>		
IMG	Ajoute une image dans votre page.	X
Attributs : src, border, width, height, alt, align, hspace, vspace		
Exemple :		
INPUT	Ajoute un champ de formulaire (plusieurs types sont disponibles).	X
Attributs : type, name, value, checked, size, maxlength		
Exemple : <input type="text" name="nom" value="Votre nom" size=25 maxlength=40>		
LI	Crée un nouvel élément pour une liste.	?
Attributs : value		
Exemple : Element de la liste(</>)		
LINK	Permet de créer un lien vers un fichier externe (une feuille de style par exemple).	X
Attributs : type, href, rel		
Exemple : <link href="style.css" rel="stylesheet" type="text/css">		
MARQUEE	Permet de faire défiler un texte (IE uniquement).	?
Attributs : direction, behavior, loop		
Exemple : <marquee direction="right" behavior="scroll" loop=2>Texte défilant(</marquee>)		
META	Définit des paramètres supplémentaires dans l'en-tête de votre page (très utile pour le référencement).	X
Attributs : name, content, http-equiv, url (seulement IE)		
Exemple : <meta name="description" content="Description pour les moteurs de recherches">		

OL	Crée une liste numérotée.	V
Attributs : type, start		
Exemple : <ol type="a">vos éléments de liste		
OPTION	Crée un nouveau choix dans un SELECT.	?
Attributs : value, selected		
Exemple : <option value="choix1" selected>Webmaster (</option>)		
P	Constitue un nouveau paragraphe.	?
Attributs : align, class		
Exemple : <p align="center">texte du paragraphe (</p>)		
SELECT	Crée une liste de sélection dans un formulaire.	V
Attributs : name, multiple, size		
Exemple : <select name="choix" size=3>vos balises OPTION</select>		
SMALL	Diminue sensiblement la taille du texte (au contraire de BIG).	V
Attributs : /		
Exemple : <small>texte plus petit</small>		
SPAN	Facilite la mise en forme (similaire à DIV pour des portions de textes plus courtes).	V
Attributs : id, class		
Exemple : texte écrit en "normal"		
STRONG	Affiche le texte en gras (similaire à B).	V
Attributs : /		
Exemple : texte en gras		

STYLE	Permet de définir des règles de style à utiliser sur le document.	V
Attributs : type		
Exemple : <code><style type="text/css">vos éléments de style</style></code>		
TABLE	Crée un tableau.	V
Attributs : align, border, cellpadding, cellspacing, bgcolor, width, bordercolor (IE uniquement), background (IE uniquement)		
Exemple : <code><table width="98%" border=1 cellpadding=3 cellspacing=0 align="center">vos cellules</table></code>		
TD	Crée une nouvelle cellule dans un tableau.	?
Attributs : align, valign, bgcolor, colspan, rowspan, width, height		
Exemple : <code><td align="center" valign="top" colspan=2 width="50%">contenu</td></code>		
TEXTAREA	Crée une zone de texte dans un formulaire.	V
Attributs : rows, cols, name		
Exemple : <code><textarea name="commentaire" cols=50 rows=5>votre texte</textarea></code>		
TITLE	Détermine le titre qui sera affiché dans la barre de titre du navigateur. Cette balise doit venir dans l'en-tête (HEAD) de votre code	V
Attributs : /		
Exemple : <code><titre>texte dans la barre de titre</titre></code>		
TR	Crée une nouvelle ligne dans un tableau pour y insérer des cellules (TD).	?
Attributs : align, bgcolor, valign		
Exemple : <code><tr>vos cellules</tr></code>		
U	Affiche le texte en souligné.	V
Attributs : /		
Exemple : <code><u>texte souligné</u></code>		
UL	Crée une liste à puces.	V
Attributs : type, start		
Exemple : <code><ul type="circle">vos éléments de liste</code>		